

Évènements de Recrutement

2025-2026

Sommaire

Recrutement stages

Career Fair généraliste	4
Job dating Finance, Audit, Actuariat	5
Job dating Sciences de l'ingénieur (online)	6
Job dating IA Data Cyber	7
Jeux Vidéos	8
Career Fair généraliste	9
Évènements de recrutement stages	11

Recrutement d'alternance

Forum alternance généraliste	15
Forum alternance généraliste online	16
Job dating IT, Informatique et Digital	17
Forum alternance généraliste	18
Job dating online	19
Job Dating Bachelors online	20
Évènements de recrutement d'alternance	21

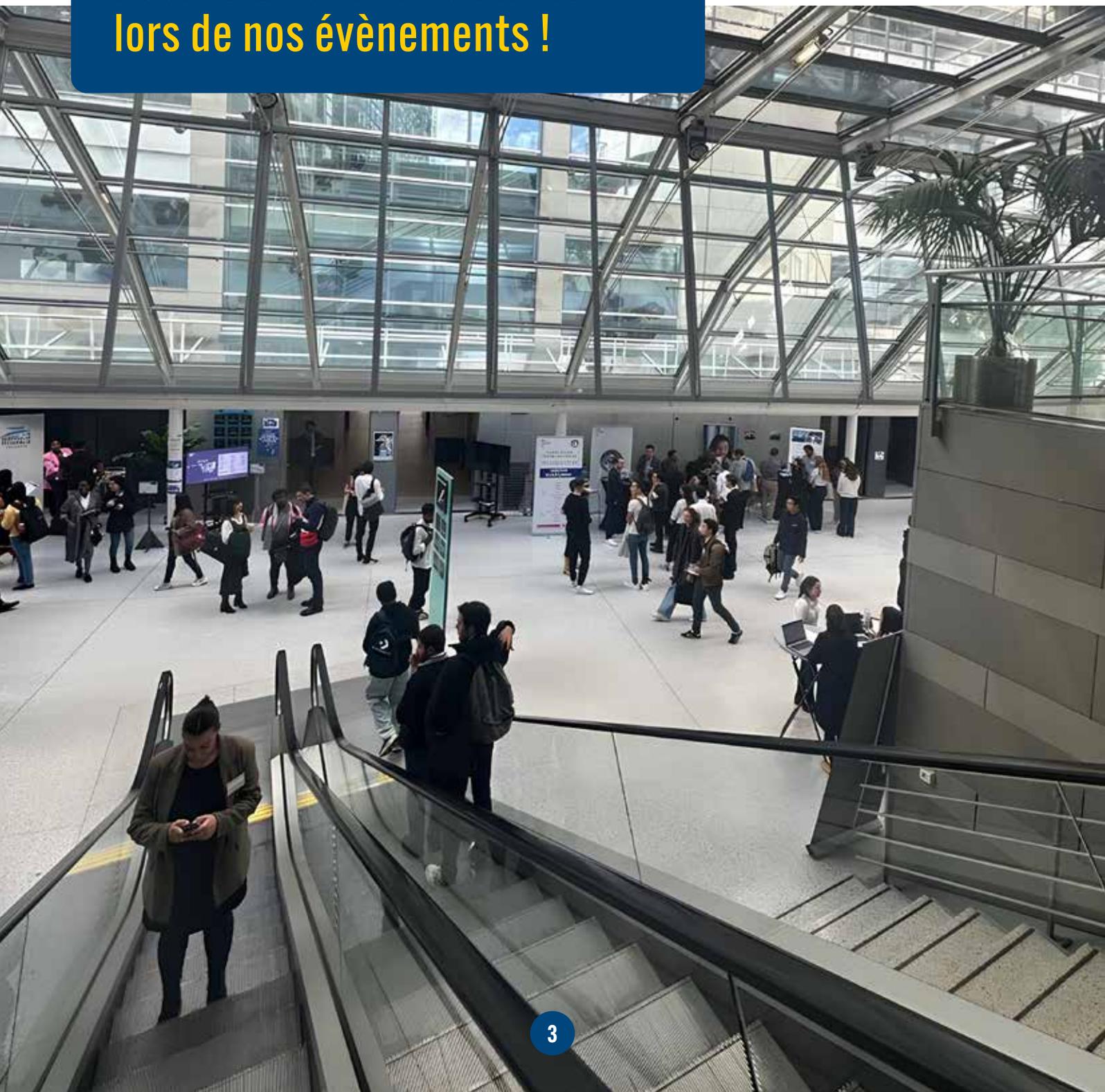
Recrutement de jeunes diplômés

Job Fair	25
----------	----

Recrutement Stages



Recrutez vos futurs talents
lors de nos évènements !



Career Fair généraliste JEUDI 16 OCTOBRE

Profils étudiants M2



École d'Ingénieur :

- Ingénierie Financière
- Actuariat
- Objets Connectés et Cybersécurité
- Fintech
- Data et Intelligence Artificielle
- Cloud Computing et Cybersecurite
- Modélisation et Mécanique Numérique
- Industrie et Robotique
- Energie et Villes Durables
- Creative Technology Engineer
- Medtech & Santé



École de Management :

- Corporate Finance
- Audit et Performance Management
- Financial Market
- Market Analysis & Finance
- Marketing & Communication
- Creative & Cultural Industries Management
- Digital Marketing & Data Analytics
- International Business
- Digital Marketing Strategy
- Marketing Innovation & Distribution
- MBA Digital Marketing Strategy (étudiants internationaux)
- Msc International Finance (étudiants internationaux)
- Msc Digital Business & Analytics (étudiants internationaux)
- Msc Marketing & Digital Communication (étudiants internationaux)
- Msc Supply Chain Management (étudiants internationaux)



École de la création numérique :

Bachelor (1 an)

- Marketing & Communication digitale
- Création & Design
- Coding & Digital Innovation
- Game Art
- Game Design
- Game Programming
- Animation 3D & VFX

Mastères (2 ans)

- E-commerce, Data & IA
- Stratégie Social Média & Influence
- Marketing & Communication Digitale
- Lead Développeur FullStack
- Direction Artistique
- UX Design Interactif
- Ingénierie Web et innovation digitale
- Management de la Transformation Digitale
- Product Design
- Gestion de production 3D et audiovisuel
- Réalisation en Animation 3D & VFX
- Game Art
- Game Design
- Game Programming
- Production et Marketing du Jeu Vidéo
- Motion Design 3D

Déroulé :

- 13h30 - 14h : Installation des exposants
- 14h - 17h30 : Echanges sur stand
- 17h30 - 18h30 : Cocktail networking (recruteurs uniquement)

Frais de participation :

350 € (Inclus : un espace stand pour 2 personnes avec mobilier, coffee corner et cocktail)



Jeudi 16 Octobre 2025



Campus du Pôle



350 € TTC



Date limite d'inscription : 09 Octobre 2025



Executive Education :

- Management de la Cybersécurité
- Management de l'Intelligence Artificielle
- Manager du Marketing Digital - MBA MCI
- Auditeur(trice) et Contrôleur(euse) de Gestion
- Management de la RSE et Performance des Organisations
- International Supply Chain Management
- Manager des Achats (1 ou 2 ans)
- Directeur(trice) des Structures de Santé et de Solidarité
- Manager du Marketing et Communication Santé
- Management de l'Innovation et de la Transformation
- Management de la Transition Energétique
- Management des Transitions Urbaines



[Se préinscrire et demander un devis](#)

Job dating Finance, Audit, Actuariat

JEUDI 06 NOVEMBRE Profils étudiants M2



École d'Ingénieur :

- Ingénierie Financière
- Actuariat
- Fintech



École de Management :

- Corporate Finance
- Audit et Performance Management
- Financial Market
- Market Analysis & Finance
- Msc International Finance (étudiants internationaux)



Executive Education :

- Audit Contrôle de Gestion

Déroulé :

- 13h - 13h30 : Installation des exposants
- 13h30 - 15h30 : 6 rendez vous de 20 min
- 15h30 - 17h30 : Échanges sans rendez vous

Frais de participation :

350 € (tarif préférentiel en fonction du niveau de partenariat / *Inclus : un espace stand pour 2 personnes avec mobilier, coffee corner et cocktail*)



jeudi 06 novembre 2025



Campus du Pôle



350 € TTC



Date limite d'inscription : **30 Octobre 2025**



[Se préinscrire et demander un devis](#)

Job dating Sciences de l'ingénieur (online)

VENDREDI 14 NOVEMBRE Profils étudiants M2



École d'Ingénieur : 

- Modélisation et Mécanique Numérique
- Industrie et Robotique
- Creative Technology Engineer

Déroulé :

- Rendez-vous de 15 minutes en visio ou téléphone

Frais de participation :

350€ (tarif préférentiel en fonction du niveau de partenariat / *inclus* : stand sur la plateforme Seekube, nombre de recruteurs illimité, accès à la CVthèque durant 1 mois)



Vendredi 14 novembre 2025



Online, sur la plateforme Seekube



350 € TTC



Date limite d'inscription : **07 Novembre 2025**



[Se préinscrire et demander un devis](#)

Job dating IA Data Cyber

JEUDI 20 NOVEMBRE Profils étudiants : 180 étudiants M1-M2



École d'Ingénieur :

- Objets Connectés et Cybersécurité
- Data et Intelligence Artificielle
- Cloud Computing et Cybersecurity



École de Management :

- Digital Marketing & Data Analytics



École de la création numérique :

- Ingénierie Web & Innovation Digitale
- E-commerce, Data & IA



Executive Education :

- Management de la Cyber Sécurité
- Management de l'Intelligence Artificielle

Déroulé :

- 13h - 13h30 : Installation des exposants
- 13h30 - 15h30 : 6 rendez vous de 20 min
- 15h30 - 17h30 : Échanges sans rendez-vous

Frais de participation :

350 € (tarif préférentiel en fonction du niveau de partenariat / *Inclus : un espace stand pour 2 personnes avec mobilier, coffee corner et cocktail*)



jeudi 20 novembre 2025



Campus du Pôle



350 € TTC



Date limite d'inscription : **13 Novembre 2025**



[Se préinscrire et demander un devis](#)

Jeux Vidéos JEUDI 27 NOVEMBRE

Forum présentiel/distanciel (via Discord), Bachelor et Master 2 uniquement, Stage de 6 mois



École de la création numérique :

- Bachelor 1 an - Jeux vidéos
- Mastère 2 à 3 ans - jeux vidéos
- Mastère Game Art
- Mastère Game Design
- Mastère Game Programming
- Mastère Production et Marketing du Jeu Vidéo

Déroulé :

- 9h30 - 10h : Café + installation
- 10h - 12h30 : Bachelor
- 12h30 - 14h : Déjeuner
- 14h - 17h : Mastere 2

Frais de participation :

0 € (Inclus : un espace stand pour 3 personnes avec mobilier, coffee corner et cocktail)



Jeudi 27 Novembre 2025



Campus de l'arche HUB et MEZZANINE



0 € TTC



Date limite d'inscription : 20 Novembre 2025



[Se préinscrire et demander un devis](#)

Career Fair généraliste JEUDI 04 DÉCEMBRE

Profils étudiants : 700 étudiants M1-M2



École d'Ingénieur :

- Ingénierie Financière
- Actuariat
- Objets Connectés et Cybersécurité
- Fintech
- Data et Intelligence Artificielle
- Cloud Computing et Cybersecurite
- Modélisation et Mécanique Numérique
- Industrie et Robotique
- Energie et Villes Durables
- Creative Technology Engineer
- Medtech & Santé



École de Management :

- Corporate Finance
- Audit et Performance Management
- Financial Market
- Market Analysis & Finance
- Marketing & Communication
- Creative & Cultural Industries Management
- Digital Marketing & Data Analytics
- International Business
- Digital Marketing Strategy
- Marketing Innovation & Distribution
- MBA Digital Marketing Strategy (étudiants internationaux)
- Msc International Finance (étudiants internationaux)
- Msc Digital Business & Analytics (étudiants internationaux)
- Msc Marketing & Digital Communication (étudiants internationaux)
- Msc Supply Chain Management (étudiants internationaux)



École de la création numérique :

Bachelor (1 an)

- Marketing & Communication digitale
- Création & Design
- Coding & Digital Innovation
- Game Art
- Game Design
- Game Programming
- Animation 3D & VFX

Mastères (2 ans)

- E-commerce, Data & IA
- Stratégie Social Média & Influence
- Marketing & Communication Digitale
- Lead Développeur FullStack
- Direction Artistique
- UX Design Interactif
- Ingénierie Web et innovation digitale
- Management de la Transformation Digitale
- Product Design
- Gestion de production 3D et audiovisuel
- Réalisation en Animation 3D & VFX
- Game Art
- Game Design
- Game Programming
- Production et Marketing du Jeu Vidéo
- Motion Design 3D

Déroulé :

- 13h30 - 14h : Installation des exposants
- 14h - 17h30 : Échanges sur stand
- 17h30 - 18h30 : Cocktail networking (recruteurs uniquement)

Frais de participation :

350 € (Inclus : un espace stand pour 2 personnes avec mobilier, coffee corner et cocktail)



Jeudi 04 Décembre 2025



Campus du Pôle



350 € TTC



Date limite d'inscription : 27 Novembre 2025



Executive Education :

- Management de la Cybersécurité
- Management de l'Intelligence Artificielle
- Manager du Marketing Digital - MBA MCI
- Auditeur(trice) et Contrôleur(euse) de Gestion
- Management de la RSE et Performance des Organisations
- International Supply Chain Management
- Manager des Achats (1 ou 2 ans)
- Directeur(trice) des Structures de Santé et de Solidarité
- Manager du Marketing et Communication Santé
- Management de l'Innovation et de la Transformation
- Management de la Transition Energétique
- Management des Transitions Urbaines



[Se préinscrire et demander un devis](#)

Career Fair généraliste JEUDI 12 FÉVRIER

Profils étudiants M1



École d'Ingénieur :

- Ingénierie Financière
- Actuariat
- Objets Connectés et Cybersécurité
- Fintech
- Data et Intelligence Artificielle
- Cloud Computing et Cybersecurite
- Modélisation et Mécanique Numérique
- Industrie et Robotique
- Energie et Villes Durables
- Creative Technology Engineer
- Medtech & Santé



École de Management :

- Corporate Finance
- Audit et Performance Management
- Financial Market
- Market Analysis & Finance
- Marketing & Communication
- Creative & Cultural Industries Management
- Digital Marketing & Data Analytics
- International Business
- Digital Marketing Strategy
- Marketing Innovation & Distribution
- MBA Digital Marketing Strategy (étudiants internationaux)
- Msc International Finance (étudiants internationaux)
- Msc Digital Business & Analytics (étudiants internationaux)
- Msc Marketing & Digital Communication (étudiants internationaux)
- Msc Supply Chain Management (étudiants internationaux)



École de la création numérique :

Bachelor (1 an)

- Marketing & Communication digitale
- Création & Design
- Coding & Digital Innovation
- Game Art
- Game Design
- Game Programming
- Animation 3D & VFX

Mastères (2 ans)

- E-commerce, Data & IA
- Stratégie Social Média & Influence
- Marketing & Communication Digitale
- Lead Développeur FullStack
- Direction Artistique
- UX Design Interactif
- Ingénierie Web et innovation digitale
- Management de la Transformation Digitale
- Product Design
- Gestion de production 3D et audiovisuel
- Réalisation en Animation 3D & VFX
- Game Art
- Game Design
- Game Programming
- Production et Marketing du Jeu Vidéo
- Motion Design 3D

Déroulé :

- 13h30 - 14h : Installation des exposants
- 14h - 17h30 : Échanges sur stand
- 17h30 - 18h30 : Cocktail networking (recruteurs uniquement)

Frais de participation :

350 € (Inclus : un espace stand pour 2 personnes avec mobilier, coffee corner et cocktail)



Jeudi 12 Février 2026



Campus du Pôle



350 € TTC



Date limite d'inscription : 07 Février 2026



[Se préinscrire et demander un devis](#)

Évènements de recrutement stages

LISTE DES FORMATIONS

Tous les forums du 16 octobre 2025 au 27 novembre ne concernent que les M2 et celui du 12 février 2026 est exclusivement réservé aux M1.

Date de l'évènement	16 Octobre 2025	06 Novembre 2025	14 Novembre 2025	20 Novembre 2025	27 Novembre 2025	04 Décembre 2025	12 Février 2026
Formations présentes							
Ingénierie Financière (ESILV)	✓	✓				✓	✓
Actuariat (ESILV)	✓	✓				✓	✓
Objets Connectés et Cybersécurité (ESILV)	✓			✓		✓	✓
Fintech (ESILV)	✓	✓				✓	✓
Data et Intelligence Artificielle (ESILV)	✓			✓		✓	✓
Cloud Computing et Cybersecurite (ESILV)	✓			✓		✓	✓
Modélisation et Mécanique Numérique (ESILV)	✓		✓			✓	✓
Industrie et Robotique (ESILV)	✓		✓			✓	✓
Energie et Villes Durables (ESILV)	✓					✓	✓
Creative Technology Engineer (ESILV)	✓		✓			✓	✓
Medtech & Santé (ESILV)	✓					✓	✓
Corporate Finance (EMLV)	✓	✓				✓	✓
Audit et Performance Management (EMLV)	✓	✓				✓	✓
Financial Market (EMLV)	✓	✓				✓	✓
Market Analysis & Finance (EMLV)	✓	✓				✓	✓
Marketing & Communication (EMLV)	✓					✓	✓
Creative & Cultural Industries Management (EMLV)	✓					✓	✓
Digital Marketing & Data Analytics (EMLV)	✓			✓		✓	✓
International Business (EMLV)	✓					✓	✓
Digital Marketing Strategy (EMLV)	✓					✓	✓
Marketing Innovation & Distribution (EMLV)	✓					✓	✓
MBA Digital Marketing Strategy, Étudiants internationaux (EMLV)	✓					✓	✓
Msc International Finance Étudiants internationaux (EMLV)	✓	✓				✓	✓

Évènements de recrutement stages

LISTE DES FORMATIONS

Tous les forums du 16 octobre 2025 au 27 novembre ne concernent que les M2 et celui du 12 février 2026 est exclusivement réservé aux M1.

Date de l'évènement	16 Octobre 2025	06 Novembre 2025	14 Novembre 2025	20 Novembre 2025	27 Novembre 2025	04 Décembre 2025	12 Février 2026
Formations présentes							
Msc Digital Business & Analytics Étudiants internationaux (EMLV)	✓					✓	✓
Msc Marketing & Digital Communication Étudiants internationaux (EMLV)	✓					✓	✓
Msc Supply Chain Management Étudiants internationaux (EMLV)	✓					✓	✓
Marketing & Communication digitale (Bachelor/IIM)	✓					✓	✓
Création & Design (Bachelor/IIM)	✓					✓	✓
Coding & Digital Innovation (Bachelor/IIM)	✓					✓	✓
Game Art (Bachelor/IIM)	✓					✓	✓
Game Design (Bachelor/IIM)	✓					✓	✓
Game programming (Bachelor/IIM)	✓					✓	✓
Animation 3D & VFX (Bachelor/IIM)	✓					✓	✓
E-commerce, Data & IA (Mastère/IIM)	✓			✓		✓	✓
Stratégie Social Média & Influence (Mastère/IIM)	✓					✓	✓
Marketing & Communication Digitale (Mastère/IIM)	✓					✓	✓
Lead Développeur FullStack (Mastère/IIM)	✓					✓	✓
Direction Artistique (Mastère/IIM)	✓					✓	✓
UX Design Interactif (Mastère/IIM)	✓					✓	✓
Ingénierie Web et innovation digitale (Mastère/IIM)	✓			✓		✓	✓
Management de la Transformation Digitale (Mastère/IIM)	✓					✓	✓
Product Design (Mastère/IIM)	✓					✓	✓
Gestion de production 3D et audiovisuel (Mastère/IIM)	✓					✓	✓
Réalisation en Animation 3D & VFX (Mastère/IIM)	✓					✓	✓
Game Art (Mastère/IIM)	✓				✓	✓	✓
Game Design (Mastère/IIM)	✓				✓	✓	✓
Game programming (Mastère/IIM)	✓				✓	✓	✓
Production et Marketing du jeu Vidéo (Mastère/IIM)	✓				✓	✓	✓
Motion design 3D (Mastère/IIM)	✓					✓	✓

Évènements de recrutement stages

LISTE DES FORMATIONS

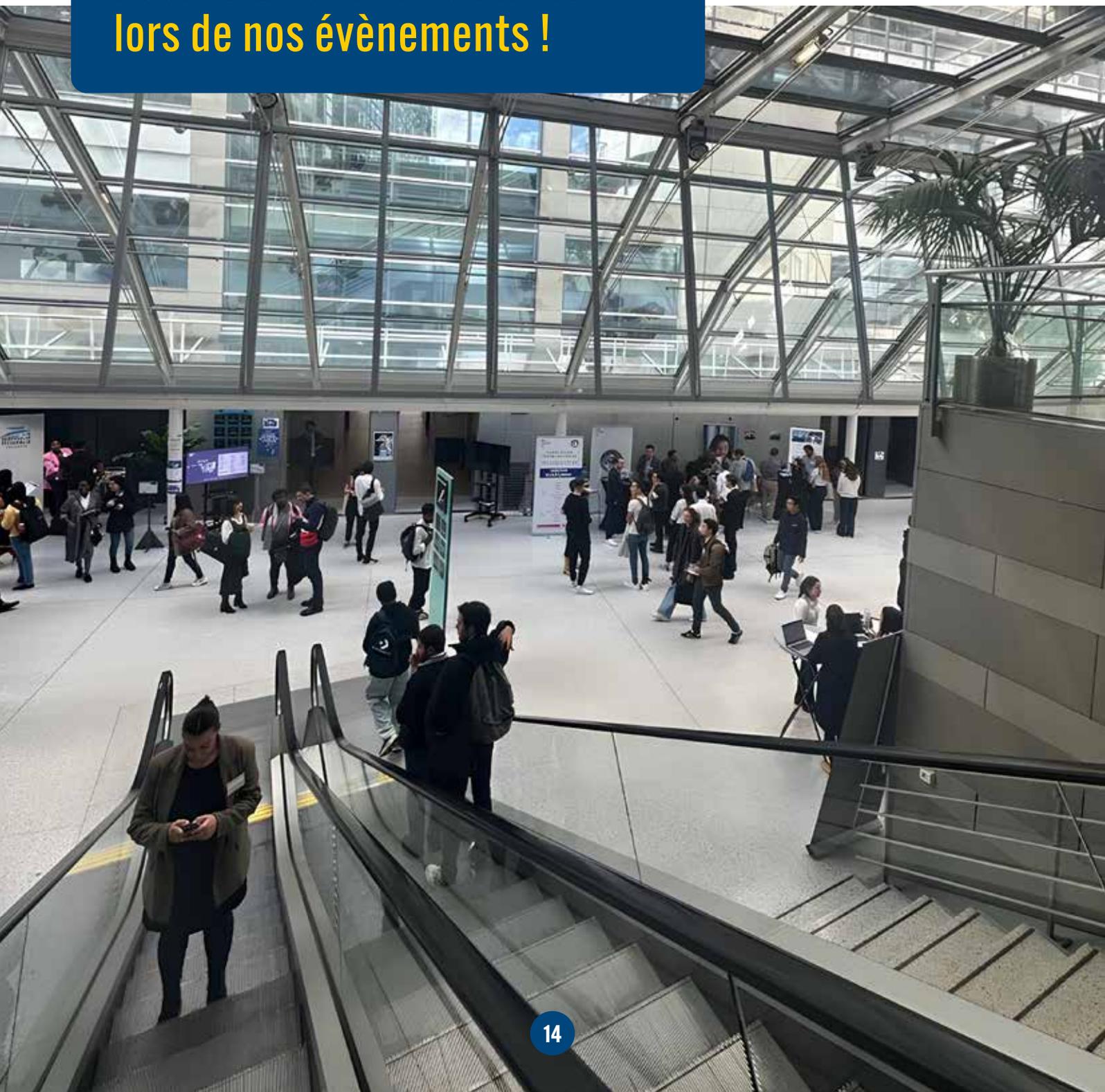
Tous les forums du 16 octobre 2025 au 27 novembre ne concernent que les M2 et celui du 12 février 2026 est exclusivement réservé aux M1.

Date de l'évènement	16 Octobre 2025	06 Novembre 2025	14 Novembre 2025	20 Novembre 2025	27 Novembre 2025	04 Décembre 2025	12 Février 2026
Management de la Cybersécurité (EXED)	✓			✓		✓	
Management de l'Intelligence Artificielle (EXED)	✓			✓		✓	
Manager du Marketing Digital - MBA MCI (EXED)	✓					✓	
Auditeur(trice) et Contrôleur(euse) de Gestion (EXED)	✓	✓				✓	
Management de la RSE et Performance des Organisations (EXED)	✓					✓	
International Supply Chain Management (EXED)	✓					✓	
Manager des Achats (1 ou 2 ans) (EXED)	✓					✓	
Directeur(trice) des Structures de Santé et de Solidarité (EXED)	✓					✓	
Manager du Marketing et Communication Santé (EXED)	✓					✓	
Management de l'Innovation et de la Transformation (EXED)	✓					✓	
Management de la Transition Energétique (EXED)	✓					✓	
Management des Transitions Urbaines (EXED)	✓					✓	

Recrutement d'alternants



Recrutez vos futurs talents
lors de nos évènements !



Forum alternance généraliste JEUDI 02 AVRIL

Profils étudiants : Plus de 900 Étudiants en 3ème et 4ème année à recruter au sein de nos 4 écoles



École d'Ingénieur :

Bachelor (1 an)

- Ingénierie Numérique Cybersécurité
- Ingénierie Numérique Data & cloud engineering
- Technologie & Management

Master (2 à 3 ans)

- Cloud Computing & Cybersécurité
- Data & intelligence Artificielle
- Énergie & Villes Durables
- Fintech
- Industrie & Robotique
- Objets Connectés & Cybersécurité
- Modélisation & Mécanique Numérique
- Medtech & Santé
- Actuariat
- Ingénierie Financière

Mastères spécialisés / Msc (1 ans)

- Mastère spécialité Expert en Modélisation Numérique des Systèmes & Processus Industriels
- MSc Computer Science & Data Science
- MSc Cyber resilience & crisis leadership



École de Management :

Bachelor (1 an)

- Digital & International Business
- Affaires et Relations Internationales

Master (2 ans)

- Achats & Supply Chain Management
- Digital Marketing & Data Analytics (Double diplôme EMLV/IIM)
- Digital RH
- Finance & Contrôle de Gestion
- Management & Conseil en Développement Durable
- Management Des Systèmes d'Information & Des Data
- Marketing & Expérience Client
- Négociation & Développement Commercial



École de la création numérique :

Bachelor (1 an)

- Marketing & Communication digitale
- Création & Design
- Coding & Digital Innovation
- Game Art
- Game Design
- Game Programming
- Animation 3D & VFX

Mastères (2 ans)

- E-commerce, Data & IA
- Stratégie Social Média & Influence
- Marketing & Communication Digitale
- Lead Développeur FullStack
- Direction Artistique
- UX Design Interactif
- Ingénierie Web et innovation digitale
- Management de la Transformation Digitale
- Product Design
- Gestion de production 3D et audiovisuel
- Réalisation en Animation 3D & VFX

Déroulé :

- 13h30 - 14h : Installation des exposants
- 14h - 17h30 : Échanges sur stand
- 17h30 - 18h30 : Cocktail

Frais de participation :

350 € (tarif préférentiel en fonction du niveau de partenariat / *Inclus : un espace stand pour 2 personnes avec mobilier et petit déjeuner*)



Jeudi 02 Avril 2026



Campus du Pôle,
Plus de précisions à venir



350 € TTC



Date limite d'inscription : 26 mars 2026

Mastères (2 ans) suite

- Game Art
- Game Design
- Game Programming
- Production et Marketing du Jeu Vidéo
- Motion Design 3D



Executive Education (1 à 2 ans) :

- Management de la Cybersécurité
- Management de l'Intelligence Artificielle
- Manager du Marketing Digital - MBA MCI
- Auditeur(trice) et Contrôleur(euse) de Gestion
- Management de la RSE et Performance des Organisations
- International Supply Chain Management
- Manager des Achats (1 ou 2 ans)
- Directeur(trice) des Structures de Santé et de Solidarité
- Manager du Marketing et Communication Santé
- Management de l'Innovation et de la Transformation
- Management de la Transition Energétique
- Management des Transitions Urbaines



[Se préinscrire et demander un devis](#)

Forum alternance généraliste online 02 AU 09 AVRIL

Spécificité : en complément du format présentiel du 02 avril, le format Online permet de recruter nos étudiants se trouvant actuellement à l'international.



École d'Ingénieur :

Bachelor (1 an)

- Ingénierie Numérique Cybersécurité
- Ingénierie Numérique Data & cloud engineering
- Technologie & Management

Master (2 à 3 ans)

- Cloud Computing & Cybersécurité
- Data & intelligence Artificielle
- Énergie & Villes Durables
- Fintech
- Industrie & Robotique
- Objets Connectés & Cybersécurité
- Modélisation & Mécanique Numérique
- Medtech & Santé
- Actuariat
- Ingénierie Financière

Mastères spécialisés / Msc (2 ans)

- Mastère spécialité Expert en Modélisation Numérique des Systèmes & Processus Industriels
- MSc Computer Science & Data Science
- MSc Cyber resilience & crisis leadership



École de Management :

Bachelor (1 an)

- Digital & International Business

Master (2 ans)

- Achats & Supply Chain Management
- Digital Marketing & Data Analytics (Double diplôme EMLV/IIM)
- Digital RH
- Finance & Contrôle de Gestion
- Management & Conseil en Développement Durable
- Management Des Systèmes d'Information & Des Data
- Marketing & Expérience Client
- Négociation & Développement Commercial



École de la création numérique :

Bachelor (1 an)

- Marketing & Communication digitale
- Création & Design
- Coding & Digital Innovation
- Game Art
- Game Design
- Game Programming
- Animation 3D & VFX

Mastères (2 ans)

- E-commerce, Data & IA
- Stratégie Social Média & Influence
- Marketing & Communication Digitale
- Lead Développeur FullStack
- Direction Artistique
- UX Design Interactif
- Ingénierie Web et innovation digitale
- Management de la Transformation Digitale
- Product Design
- Gestion de production 3D et audiovisuel
- Réalisation en Animation 3D & VFX

Déroulé :

- Du jeudi 2 avril au jeudi 9 avril inclus
- De 9h à 18h : Rendez-vous visio ou téléphone en fonction des disponibilités annoncées par les recruteurs

Frais de participation :

350 € (tarif préférentiel en fonction du niveau de partenariat)



Du jeudi 02 avril au jeudi 09 avril 2026



Online, sur la plateforme Seekube



350 € TTC



Date limite d'inscription : 26 mars 2026

Mastères (2 ans) suite

- Game Art
- Game Design
- Game Programming
- Production et Marketing du Jeu Vidéo
- Motion Design 3D



Executive Education (1 à 2 ans) :

- Management de la Cybersécurité
- Management de l'Intelligence Artificielle
- Manager du Marketing Digital - MBA MCI
- Auditeur(trice) et Contrôleur(euse) de Gestion
- Management de la RSE et Performance des Organisations
- International Supply Chain Management
- Manager des Achats (1 ou 2 ans)
- Directeur(trice) des Structures de Santé et de Solidarité
- Manager du Marketing et Communication Santé
- Management de l'Innovation et de la Transformation
- Management de la Transition Énergétique
- Management des Transitions Urbaines



[Se préinscrire et demander un devis](#)

Job dating IT, Informatique et Digital

JEUDI 16 AVRIL

Profils étudiants : 400 étudiants à la recherche d'alternance en 3ème et 4ème année



École d'Ingénieur :

Bachelor (1 an)

- Ingénierie Numérique Cybersécurité
- Ingénierie Numérique Data & cloud engineering
- Technologie & Management

Master (2 à 3 ans)

- Cloud Computing & Cybersécurité
- Data & intelligence Artificielle
- Énergie & Villes Durables
- Fintech
- Industrie & Robotique
- Objets Connectés & Cybersécurité
- Modélisation & Mécanique Numérique
- Medtech & Santé

Mastères spécialisés / Msc (2 ans)

- Mastère spécialité Expert en Modélisation Numérique des Systèmes & Processus Industriels
- MSc Computer Science & Data Science
- MSc Cyber resilience & crisis leadership



École de Management :

Master (2 ans)

- Management Des Systèmes d'Information & Des Data



École de la création numérique :

Bachelor (1 an)

- Coding & Digital innovation

Mastères (2 ans)

- Lead Développeur Fullstack
- Ingénierie Web et Innovation Digitale
- Management de la Transformation digitale



Executive Education (1 à 2 ans) :

- Management de la Cybersécurité
- Management de l'Intelligence Artificielle

Déroulé :

- 13h30 - 14h : Installation des exposants
- 14h - 17h30 : Échanges sur stand
- 17h30 - 18h30 : Cocktail networking (recruteurs uniquement)

Frais de participation :

350 € (tarif préférentiel en fonction du niveau de partenariat / *Inclus : un espace stand pour 2 personnes avec mobilier, coffee corner et cocktail*)



Jeudi 16 avril 2026



Campus du Pôle,
Plus de précisions à venir



350 € TTC



Date limite d'inscription : **9 avril 2026**



[Se préinscrire et demander un devis](#)

Forum alternance généraliste JEUDI 28 MAI

Profils étudiants : Plus de 900 apprenants en 3ème et 4ème année à recruter au sein de nos 4 écoles



École d'Ingénieur :

Bachelor (1 an)

- Ingénierie Numérique Cybersécurité
- Ingénierie Numérique Data & cloud engineering
- Technologie & Management

Master (2 à 3 ans)

- Cloud Computing & Cybersécurité
- Data & intelligence Artificielle
- Énergie & Villes Durables
- Fintech
- Industrie & Robotique
- Objets Connectés & Cybersécurité
- Modélisation & Mécanique Numérique
- Medtech & Santé
- Actuariat
- Ingénierie Financière

Mastères spécialisés / Msc (2 ans)

- Mastère spécialité Expert en Modélisation Numérique des Systèmes & Processus Industriels
- MSc Computer Science & Data Science
- MSc Cyber resilience & crisis leadership



École de Management :

Bachelor (1 an)

- Digital & International Business

Master (2 ans)

- Achats & Supply Chain Management
- Digital Marketing & Data Analytics (Double diplôme EMLV/IIM)
- Digital RH
- Finance & Contrôle de Gestion
- Management & Conseil en Développement Durable
- Management Des Systèmes d'Information & Des Data
- Marketing & Expérience Client
- Négociation & Développement Commercial



École de la création numérique :

Bachelor (1 an)

- Marketing & Communication digitale
- Création & Design
- Coding & Digital Innovation
- Game Art
- Game Design
- Game Programming
- Animation 3D & VFX

Mastères (2 ans)

- E-commerce, Data & IA
- Stratégie Social Média & Influence
- Marketing & Communication Digitale
- Lead Développeur FullStack
- Direction Artistique
- UX Design Interactif
- Ingénierie Web et innovation digitale
- Management de la Transformation Digitale
- Product Design
- Gestion de production 3D et audiovisuel
- Réalisation en Animation 3D & VFX

Déroulé :

- 13h : Installation des exposants
- 13h30 - 17h30 : Échanges sur stand
- 17h30 - 18h30 : Cocktail networking (recruteurs uniquement)

Frais de participation :

350 € (tarif préférentiel en fonction du niveau de partenariat / *Inclus : un espace stand pour 2 personnes avec mobilier, coffee corner et cocktail*)



Jeudi 28 mai 2026, 13h à 17h30



Campus du Pôle,
Plus de précisions à venir



350 € TTC



Date limite d'inscription : 21 Mai 2026

Mastères (2 ans) suite

- Game Art
- Game Design
- Game Programming
- Production et Marketing du Jeu Vidéo
- Motion Design 3D



Executive Education (1 à 2 ans) :

- Management de la Cybersécurité
- Management de l'Intelligence Artificielle
- Manager du Marketing Digital - MBA MCI
- Auditeur(trice) et Contrôleur(euse) de Gestion
- Management de la RSE et Performance des Organisations
- International Supply Chain Management
- Manager des Achats (1 ou 2 ans)
- Directeur(trice) des Structures de Santé et de Solidarité
- Manager du Marketing et Communication Santé
- Management de l'Innovation et de la Transformation
- Management de la Transition Energétique
- Management des Transitions Urbaines



[Se préinscrire et demander un devis](#)

Job dating online 28 MAI AU 04 JUIN

Profils étudiants : Plus de 900 Étudiants en 3ème et 4ème année à recruter au sein de nos 4 écoles



École d'Ingénieur :

Bachelor (1 an)

- Ingénierie Numérique Cybersécurité
- Ingénierie Numérique Data & cloud engineering
- Technologie & Management

Master (2 à 3 ans)

- Cloud Computing & Cybersécurité
- Data & intelligence Artificielle
- Énergie & Villes Durables
- Fintech
- Industrie & Robotique
- Objets Connectés & Cybersécurité
- Modélisation & Mécanique Numérique
- Medtech & Santé
- Actuariat
- Ingénierie Financière

Mastères spécialisés / Msc (2 ans)

- Mastère spécialité Expert en Modélisation Numérique des Systèmes & Processus Industriels
- MSc Computer Science & Data Science
- MSc Cyber resilience & crisis leadership



École de Management :

Bachelor (1 an)

- Digital & International Business

Master (2 ans)

- Achats & Supply Chain Management
- Digital Marketing & Data Analytics (Double diplôme EMLV/IIM)
- Digital RH
- Finance & Contrôle de Gestion
- Management & Conseil en Développement Durable
- Management Des Systèmes d'Information & Des Data
- Marketing & Expérience Client
- Négociation & Développement Commercial



École de la création numérique :

Bachelor (1 an)

- Marketing & Communication digitale
- Création & Design
- Coding & Digital Innovation
- Game Art
- Game Design
- Game Programming
- Animation 3D & VFX

Mastères (2 ans)

- E-commerce, Data & IA
- Stratégie Social Média & Influence
- Marketing & Communication Digitale
- Lead Développeur FullStack
- Direction Artistique
- UX Design Interactif
- Ingénierie Web et innovation digitale
- Management de la Transformation Digitale
- Product Design
- Gestion de production 3D et audiovisuel
- Réalisation en Animation 3D & VFX

Déroulé :

- Rendez-vous visio ou téléphone en fonction des disponibilités annoncées par les recruteurs

Frais de participation :

350 € (tarif préférentiel en fonction du niveau de partenariat / *Inclus* : stand sur la plateforme Seekube, nombre de recruteurs illimité, accès à la CVthèque durant 1 mois)



Du jeudi 28 Mai au jeudi 04 juin 2026



Online, sur la plateforme Seekube



350 € TTC



Date limite d'inscription : 21 Mai 2026

Mastères (2 ans) suite

- Game Art
- Game Design
- Game Programming
- Production et Marketing du Jeu Vidéo
- Motion Design 3D



Executive Education (1 à 2 ans) :

- Management de la Cybersécurité
- Management de l'Intelligence Artificielle
- Manager du Marketing Digital - MBA MCI
- Auditeur(trice) et Contrôleur(euse) de Gestion
- Management de la RSE et Performance des Organisations
- International Supply Chain Management
- Manager des Achats (1 ou 2 ans)
- Directeur(trice) des Structures de Santé et de Solidarité
- Manager du Marketing et Communication Santé
- Management de l'Innovation et de la Transformation
- Management de la Transition Energétique
- Management des Transitions Urbaines



[Se préinscrire et demander un devis](#)

Job Dating Bachelors online JEUDI 11 JUIN

Profils étudiants : 200 étudiants à la recherche d'alternance en 3ème année (pour des contrats d'un an)



École d'Ingénieur :

Bachelor (1 an)

- Ingénierie Numérique Cybersécurité
- Ingénierie Numérique Data & cloud engineering
- Technologie & Management



École de Management :

Bachelor (1 an)

- Digital & International Business
- Bachelor Affaires et Relations Internationales



École de la création numérique :

Bachelor (1 an)

- Marketing & Communication digitale
- Création & Design
- Coding & Digital Innovation

Déroulé :

- Rendez-vous visio ou téléphone en fonction des disponibilités annoncées par les recruteurs

Frais de participation :

350 € (tarif préférentiel en fonction du niveau de partenariat / *Inclus* : stand sur la plateforme Seekube, nombre de recruteurs illimité, accès à la CVthèque durant 1 mois)



Jeudi 11 juin 2026



Online, sur la plateforme Seekube



350 € TTC



Date limite d'inscription : **04 Juin 2026**



[Se préinscrire et demander un devis](#)

Évènements de recrutement alternance

LISTE DES MAJEURES

Date de l'évènement	02 Avril 2026	02 - 09 Avril 2026	16 Avril 2026	28 Mai 2026	28 - 04 Juin 2026	11 Juin 2026
Ingénierie Numérique Cybersécurité (Bachelor/ESILV)	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Ingénierie Numérique Data & cloud engineering (Bachelor/ESILV)	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Technologie & Management (Bachelor/ESILV)	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Cloud Computing & Cybersécurité (Master/ESILV)	✓	✓	✓	✓	✓	
Data & intelligence Artificielle (Master/ESILV)	✓	✓	✓	✓	✓	
Énergie & Villes Durables (Master/ESILV)	✓	✓	✓	✓	✓	
Fintech (Master/ESILV)	✓	✓	✓	✓	✓	
Industrie & Robotique (Master/ESILV)	✓	✓	✓	✓	✓	
Objets Connectés & Cybersécurité (Master/ESILV)	✓	✓	✓	✓	✓	
Modélisation & Mécanique Numérique (Master/ESILV)	✓	✓	✓	✓	✓	
Medtech & Santé (Master/ESILV)	✓	✓	✓	✓	✓	
Actuariat (Master/ESILV)	✓	✓		✓	✓	
Ingénierie Financière (Master/ESILV)	✓	✓		✓	✓	
Master spécialité Expert en Modélisation Numérique des Systèmes & Processus Industriels (MSc/ESILV)	✓	✓	✓	✓	✓	
MSc Computer Science & Data Science (MSc/ESILV)	✓	✓	✓	✓	✓	
MSc Cyber resilience & crisis leadership (MSc/ESILV)	✓	✓	✓	✓	✓	
Digital & International Business (Bachelor/EMLV)	✓	✓		✓	✓	
Achats & Supply Chain Management (Master/EMLV)	✓	✓		✓	✓	✓
Digital Marketing & Data Analytics (Master/Double diplôme EMLV/IIM)	✓	✓		✓	✓	
Digital RH (Master/EMLV)	✓	✓		✓	✓	
Finance & Contrôle de Gestion (Master/EMLV)	✓	✓		✓	✓	
Management & Conseil en Développement Durable (Master/EMLV)	✓	✓		✓	✓	
Management Des Systèmes d'Information & Des Data (Master/EMLV)	✓	✓	✓	✓	✓	

Évènements de recrutement alternance

LISTE DES MAJEURES

Date de l'évènement	02 Avril 2026	02 - 09 Avril 2026	16 Avril 2026	28 Mai 2026	28 - 04 Juin 2026	11 Juin 2026
Majeures présentes						
Marketing & Expérience Client (Master/EMLV)	✓	✓		✓	✓	
Négociation & Développement Commercial (Master/EMLV)	✓	✓		✓	✓	
Marketing & Communication digitale (Bachelor/IIM)	✓	✓		✓	✓	✓
Création & Design (Bachelor/IIM)	✓	✓		✓	✓	✓
Coding & Digital Innovation (Bachelor/IIM)	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Game Art (Bachelor/IIM)	✓	✓		✓	✓	
Game Design (Bachelor/IIM)	✓	✓		✓	✓	
Game programming (Bachelor/IIM)	✓	✓		✓	✓	
Animation 3D & VFX (Bachelor/IIM)	✓	✓		✓	✓	
E-commerce, Data & IA (Mastère/IIM)	✓	✓		✓	✓	
Stratégie Social Média & Influence (Mastère/IIM)	✓	✓		✓	✓	
Marketing & Communication Digitale (Mastère/IIM)	✓	✓		✓	✓	
Lead Développeur FullStack (Mastère/IIM)	✓	✓	✓	✓	✓	
Direction Artistique (Mastère/IIM)	✓	✓		✓	✓	
UX Design Interactif (Mastère/IIM)	✓	✓		✓	✓	
Ingénierie Web et innovation digitale (Mastère/IIM)	✓	✓	✓	✓	✓	
Management de la Transformation Digitale (Mastère/IIM)	✓	✓	✓	✓	✓	
Product Design (Mastère/IIM)	✓	✓		✓	✓	
Gestion de production 3D et audiovisuel (Mastère/IIM)	✓	✓		✓	✓	
Réalisation en Animation 3D & VFX (Mastère/IIM)	✓	✓		✓	✓	
Game Art (Mastère/IIM)	✓	✓		✓	✓	
Game Design (Mastère/IIM)	✓	✓		✓	✓	
Game programming (Mastère/IIM)	✓	✓		✓	✓	
Production et Marketing du jeu Vidéo (Mastère/IIM)	✓	✓		✓	✓	
Motion design 3D (Mastère/IIM)	✓	✓		✓	✓	

Évènements de recrutement alternance

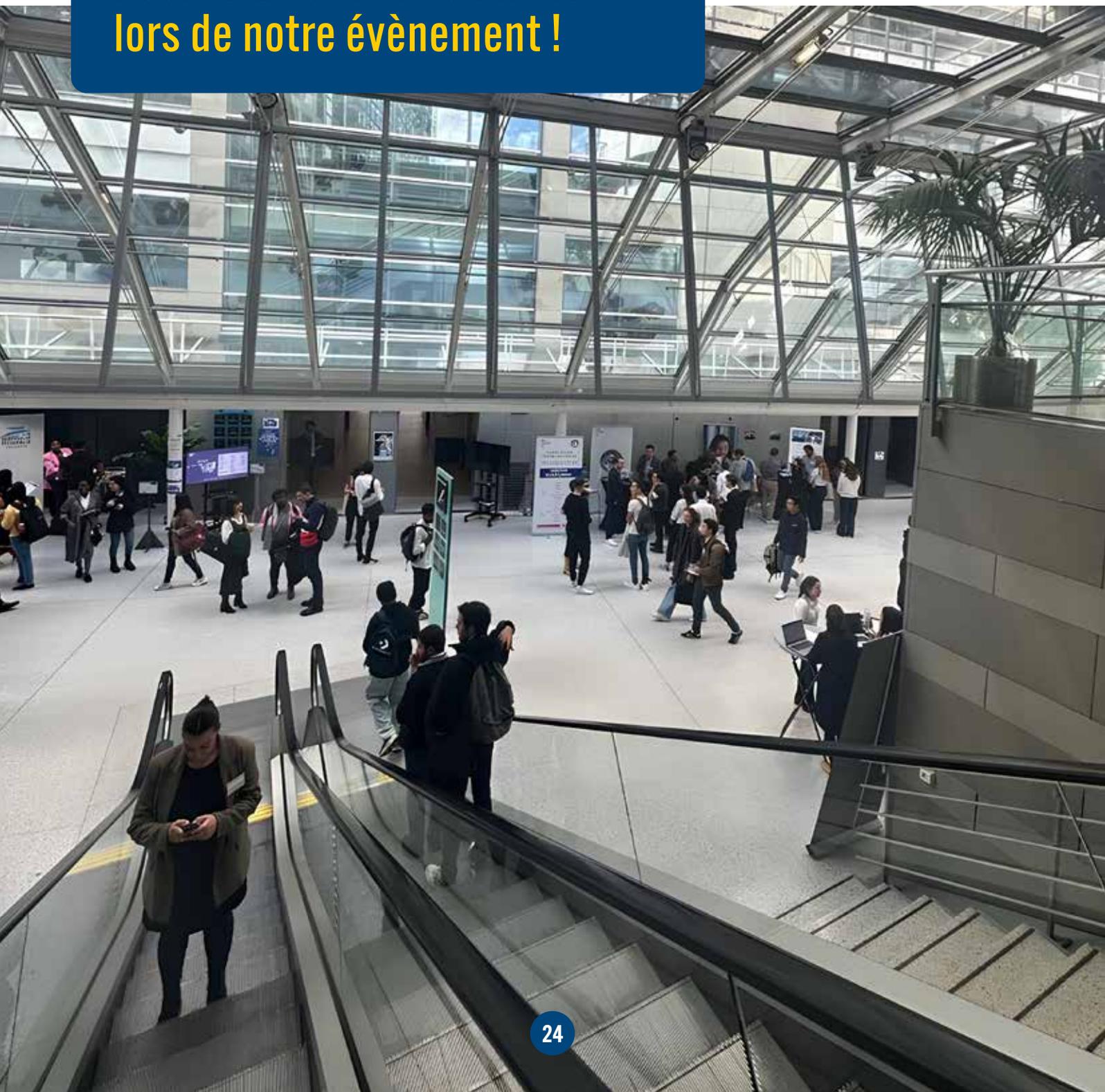
LISTE DES MAJEURES

Date de l'évènement	02 Avril 2026	02 - 09 Avril 2026	16 Avril 2026	28 Mai 2026	28 - 04 Juin 2026	11 Juin 2026
Majeures présentes						
Management de la Cybersécurité (EXED)	✓	✓	✓	✓	✓	
Management de l'Intelligence Artificielle (EXED)	✓	✓	✓	✓	✓	
Manager du Marketing Digital - MBA MCI (EXED)	✓	✓		✓	✓	
Auditeur(trice) et Contrôleur(euse) de Gestion (EXED)	✓	✓		✓	✓	
Management de la RSE et Performance des Organisations (EXED)	✓	✓		✓	✓	
International Supply Chain Management (EXED)	✓	✓		✓	✓	
Manager des Achats (1 ou 2 ans) (EXED)	✓	✓		✓	✓	
Directeur(trice) des Structures de Santé et de Solidarité (EXED)	✓	✓		✓	✓	
Manager du Marketing et Communication Santé (EXED)	✓	✓		✓	✓	
Management de l'Innovation et de la Transformation (EXED)	✓	✓		✓	✓	
Management de la Transition Énergétique (EXED)	✓	✓		✓	✓	
Management des Transitions Urbaines (EXED)	✓	✓		✓	✓	

Recrutement de jeunes diplômés



Recrutez vos futurs talents lors de notre évènement !



Job Fair 25 JUIN 2026

Forum de recrutement à destination de nos jeunes diplômés

500 jeunes diplômés ou profils juniors à la recherche d'un 1^{er} emploi

Toutes les formations des 4 écoles du Pôle Léonard de Vinci sont concernées :



École d'Ingénieur



École de Management



École de la création numérique



Executive Education



Domaines :

- Marketing digital,
- IA, Cybersécurité
- Transition urbaine/énergétique,
- Achats et supply Chain,
- Marketing santé,
- RSE,
- Audit et contrôle de gestion,
- Direction santé,
- Finance, commerce,
- Sciences de l'ingénieur,
- Santé biotech,
- Communication digitale et e-business,
- Coding,
- Animation 3D,
- Jeux vidéo,
- Création design etc...

Déroulé :

- 16h30 - 17h : Installation des exposants
- 17h - 20h : Échanges sur stand
- 20h - 20h30 : Cocktail

Frais de participation :

1000 € (Inclus un espace stand pour 2 à 3 personnes avec mobilier)



Jeudi 25 juin 2026, 16h30 à 20h30



Campus du Pôle,
Plus de précisions à venir



1000 € TTC



Date limite d'inscription : 18 juin 2026



[Se préinscrire et demander un devis](#)